

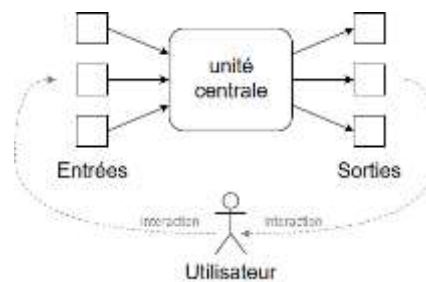
# Découverte des Entrées et Sorties

## Qu'est-ce qu'un ordinateur ?

Un *Ordinateur* est une machine capable de traiter beaucoup d'information et de réaliser de nombreux calculs à la suite. Les ordinateurs sont présents un peu partout dans notre vie de tous les jours. Par exemple, les smartphones, les tablettes et les consoles sont aussi des ordinateurs.

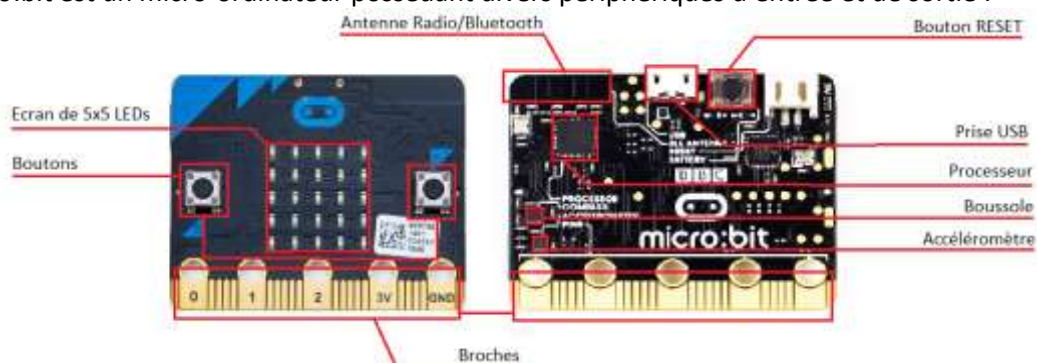
Deux grandes parties composent l'ordinateur :

- *L'Unité Centrale* est le cerveau de l'ordinateur. Elle va récupérer des données, les manipuler et les traiter.
- *Les Périphériques d'Entrée et de Sortie* permettent à l'utilisateur et à l'ordinateur d'interagir ensemble.
  - o Les périphériques d'**Entrée** sont comme les cinq sens de l'ordinateur ; ça lui permet de tirer de l'information du monde qui l'entoure. Ça peut être un clavier, une souris, un micro, une manette de jeu, une webcam, etc.
  - o Tandis qu'un écran, une imprimante ou encore des haut-parleurs sont des périphériques de **Sortie** ; ça permet à l'ordinateur de nous transmettre de l'information.



## Découverte des entrées et sorties sur le micro:bit

Le micro:bit est un micro-ordinateur possédant divers périphériques d'entrée et de sortie :



En plus de cette partie visible, le micro:bit comprend aussi des capteurs de luminosité (se trouvant sous les LEDs).

Avec ce petit appareil, on peut réaliser plein de choses. Par exemple : une alarme, des instruments électroniques, des jeux, une boussole, des petits robots, etc.

## Pour aller plus loin

Si vous voulez en apprendre plus sur les ordinateurs, vous pouvez aller voir sur YouTube « C'est pas Sorcier – Ordinateur, tout un programme » (<https://www.youtube.com/watch?v=c96KP5jZVYk>).