L’Affichage Météo

Pour réaliser un Affichage Météo :

1. **SI** la luminosité est au-dessus de 40
	1. **ALORS** montrer un Soleil !
	2. **SINON**
		1. **SI** la luminosité est au-dessus de 15
			1. **ALORS** montrer un Nuage !
			2. **SINON** Montrer une Lune!

Pour vous aider, vous pouvez trouver les blocs suivants dans la catégorie « Logique » :



: Ce bloc permet de définir une action 1 à réaliser quand la condition est remplie et une action 2 dans le cas contraire.

 Et le bloc suivant, trouvable dans la catégorie « Entrée », renvoie la valeur de la luminosité :



L’Affichage Météo 

Une fois terminé, vous pouvez améliorer votre Affichage Météo en rajoutant ces fonctionnalités :

1. « Lorsque j’appuie sur le bouton A »
	1. **SI** la luminosité est en dessous de 40 **ET** la température est supérieure à 15°
		1. **ALORS** montrer un parapluie
2. « Lorsque j’appuie sur le bouton B »
	1. Montrer la température.

Pour vous aider, le bloc suivant renvoie la valeur de la température et est trouvable dans la catégorie « Entrée » :