La Calculette

Réaliser une Calculette, suivez les étapes suivantes :

1. « Au Démarrage » du programme,
   1. Initialiser une Variable à 0 (Nombre1 = 0 ;)
   2. Initialiser une deuxième Variable à 0 (Nombre2 = 0 ;)
2. « Lorsqu’on appuie sur le bouton A »
   1. Augmenter la valeur de la première Variable de 1
   2. Montrer la valeur de la première Variable (Nombre1 = Nombre1 + 1 ;)
3. « Lorsqu’on appuie sur le bouton B »
   1. Augmenter la valeur de la seconde Variable de 1
   2. Montrer la valeur de la seconde Variable (Nombre2 = Nombre2 + 1 ;)
4. « Lorsqu’on incline à gauche »
   1. Montrer la somme des valeurs des deux variables
5. « Lorsqu’on incline à droite »
   1. Montrer la différence des valeurs des deux variables

Pour vous aider, vous pouvez trouver les blocs suivants dans la catégorie « Variable » :

: Ce bloc correspond à la variable « a »

  : Ce bloc correspond à l’instruction « a = 0 ; »

  : Ce bloc correspond à l’instruction «  a = a + 1 ; »