

Les boucles

Avec les variables et les structures conditionnelles, il est possible de faire à peu près tout ce qu'on veut. Cependant, il arrive que cela devienne vite compliqué. Par exemple, si on veut faire un compteur qui compte jusque 10, il suffit d'afficher '1', afficher '2', afficher '3', afficher '4', afficher '5', afficher '6', afficher '7', afficher '8', afficher '9', puis afficher '10'. C'est un peu pénible mais ça fonctionne... Maintenant, imaginez faire ça jusque 1000...

Pour faciliter ce genre de comptage, on utilise des **boucles**. Les boucles permettent de répéter plusieurs fois les mêmes actions.

Avec micro:bit

Voici les boucles disponibles dans micro:bit. Elles se trouvent dans la section « Boucle » du menu.

