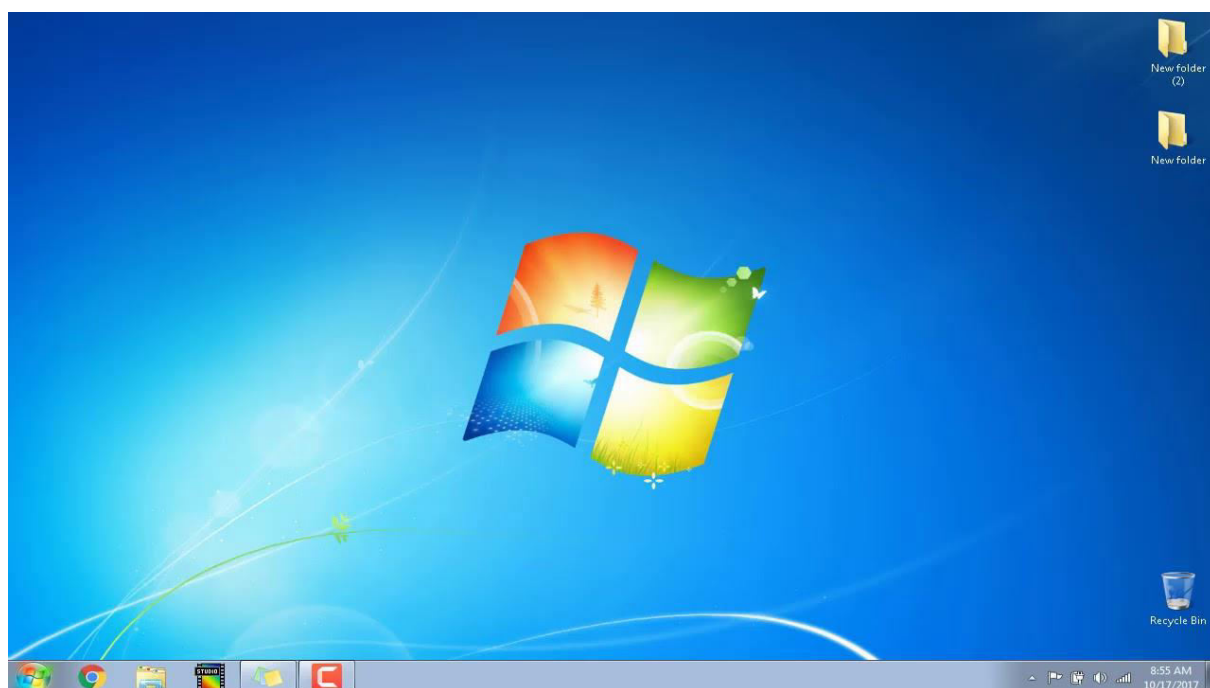


Métaphore informatique.

Qu'est-ce qu'une Métaphore Informatique ?

Lorsque l'on veut faire interagir l'utilisateur avec une machine, il n'est pas toujours possible pour l'ordinateur de comprendre directement la volonté de l'utilisateur ou d'exprimer directement quelque chose. On va donc utiliser une métaphore : on va donner du sens à une action par une autre.

Une métaphore courante est celle du bureau. En effet, sur un ordinateur, l'interface d'accueil est une métaphore avec un vrai bureau. Une corbeille pour jeter les documents, des classeurs pour y mettre des informations... le tout disposé sur l'environnement de travail qui est le bureau.



Le micro:bit ne peut pas connaître naturellement s'il est "sur le dos" par exemple (d'ailleurs, cet appareil n'a pas de dos à proprement parler). C'est pourquoi il va falloir trouver une métaphore pour faire le parallèle entre notre vision des choses et la réalité du micro:bit.

Par exemple, on peut décréter que "sur le dos" sera représenté par le fait que le micro:bit soit avec l'écran vers le haut