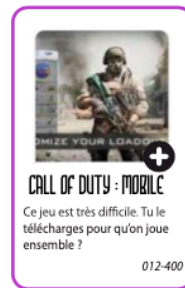




Ton objectif est d'écouter les conversations des amis pour collecter des informations appelées "données" sur ce qu'ils aiment : les jeux auxquels ils jouent, le sport qu'ils préfèrent, leur animal préféré, etc...

Tu trouveras ces données dans les cartes "message" qu'ils envoient.

Voici un exemple :



EVE

Ce que tu peux faire :

- tu as le droit de te déplacer durant une partie ou de rester près du routeur;
- tu dois écouter un seul ami par tour c'est-à-dire un ami chaque fois que le routeur va récupérer les messages, qu'il les trie et qu'il les renvoie aux amis;
- tu dois rester discret·e car certains amis pourraient se méfier de toi;
- tu dois remplir ce tableau pour garder des traces des données récupérées.

Ce que tu ne peux pas faire :

- écouter plusieurs amis par tour.

	Données recueillies	Points gagnés : ... /1
Alice	· · ·	
Bob	· · ·	
Carole	· · ·	
David	· · ·	
Fanny	· · ·	
Greg	· · ·	





